



## Ingénieur Algorithmie H/F

Poste basé à Paris (15ème) dans une pépinière d'entreprises

SuriCog (créée en 2013) est une société à fort potentiel, développant des solutions d'interface homme-système basées sur le regard, mobiles et temps réel, pour les besoins de la santé et de l'industrie. SURICOG renforce son équipe de développement pour accroître son avance technologique et accélérer la mise sur le marché de son produit Phare, une Lunette 2.0 connectée.

Disposant d'un concept technologique déjà validé, SURICOG recrute un algorithmicien expérimenté, pour optimiser les performances actuelles du produit (Traitement d'images, tracking, compression data) et analyser, proposer, concevoir de nouveaux algorithmes de modélisation du comportement Oeil/Regard, notamment à partir du traitement massif et « intelligent » de bases de données importantes.

### Description du poste :

En tant qu'interface privilégiée pour l'algorithmie de l'équipe de développement Hardware, vos principales missions consisteront en :

- Etude, conception et formalisation d'algorithmes de modélisation de la technologie (Œil/Regard) et traitement d'images développés par SURICOG.
- Définition et mise en œuvre d'une plateforme de simulation Temps-Réel d'algorithmes de traitement d'images (via OpenCV, MatLAB/MatCAD, C/C++...).
- Evaluer et proposer des optimisations algorithmiques de traitement (Image Processing, Tracking, Compression Vidéo) à des fins d'optimisation des ressources « Traitement numérique Temps-Réel » embarquées (Rapidité de calcul temps-réel, réduction des accès mémoire, Optimisation Code). Cette mission est menée en collaboration totale avec l'équipe Electronique/Traitement numérique, axée sur l'optimisation des ressources embarquées (FPGA, DDR, Flux Vidéo).
- Participer à la validation des algorithmes (Performances, Tests de non-régression via des utilitaires type JENKINS) et définir des protocoles et métriques de mesure (Banc, Plateforme de simulation) permettant de valoriser la technologie Eye-Tracker embarquée.
- Mettre en place une veille technologique et scientifique sur les technologies Traitement de Signal/ Traitement d'image pertinentes pour la Lunette Connectée.
- Mise en œuvre d'une démarche de développement produit : rédaction des spécifications techniques, logique de test de validation et de gestion de configurations rigoureuse (SVN, Git) ou logicielle (Jira).

### Profil recherché :

De formation Ingénieur ou Docteur avec une spécialité en Mathématiques, Traitement Signal/Image, Temps-Réel, vous justifiez d'une première expérience professionnelle qui vous aura exposé aux problématiques Temps-Réel et/ou Systèmes embarqués.

Disposant de compétences en Architecture Numérique embarquée, avec une réelle appétence pour le traitement de données (Image, Signal, Data), vous justifiez nécessairement de connaissances en Computer Vision et outils/plateformes associées (MATLAB, CUDA, OpenCV...) dans une logique de simulation (Modélisation/Analyse) et de validation.

Une connaissance des normes médicales (ISO 13485 -- EN62304) ou de méthodologie de développement logiciel « Système Critique » (Aéronautique, Automobile, Ferroviaire, Médical) serait un plus.

Une 1<sup>ère</sup> expertise d'algorithmes Machine Learning, soit en supervisé (classification, régression ...) ou non supervisé (clustering, feature extraction/sélection...) serait un plus pour participer à l'optimisation des traitements vidéo embarqués.

Personnalité dynamique, disposant d'un bon relationnel, vous avez ce goût pour l'innovation, le travail en équipe et l'envie de participer à la réussite d'un produit vraiment disruptif dans un domaine en devenir.

### Comment postuler :

Envoyer un mail avec votre CV et une lettre de motivation à [jobs@suricog.com](mailto:jobs@suricog.com) (INALG18)