



Recherche

Développeur C++ Expérimenté

Expérience Gestion Temps-Réel et IHM souhaitée

Poste basé à Paris (15ème) dans une pépinière d'entreprises

SuriCog (créée en 2013) est une société à forte croissance, basée à Paris développant des solutions d'interface homme-système basées sur le regard, mobiles et temps réel, pour les besoins de la santé et de l'industrie. SURICOG renforce son équipe de développement pour accroître son avance technologique et accélérer la mise sur le marché de son produit Phare, aussi bien sur des secteurs industriels que médicaux.

Dans ce cadre, nous recrutons un Développeur C++, expérimenté en IHM/Interfaces 3D en charge d'assurer les interfaces utilisateurs et ce dans une démarche d'industrialisation de notre Lunette 2.0

Description du poste

Au sein d'une équipe de R&D dédiée orientée agile, vous participez notamment à la conception et au développement d'un «studio graphique» associé à notre Lunette 2.0.

Dans ce contexte, et dans la continuité d'une architecture SDK déjà structurée, vous prenez la responsabilité de :

- Appréhender au mieux l'UX Clients et définir la spécification technique adaptée pour y répondre
- Proposer les architectures logicielles les plus pertinentes, en garant de l'ergonomie de la solution avec le produit Lunette 2.0.
- Définir et développer le «Studio» et toute application graphique « orientée Client » permettant le déploiement de ce produit.
- Assurer les phases de Test et Intégration Logiciel, avec le support de l'équipe Intégration Produit. Accompagner le déploiement chez nos clients
- Application des processus de Développement Logiciel et Qualité/Gestion de Configuration Logiciel

Profil recherché

Ingénieur informatique ou diplômé Master 2 en Développement Logiciel, vous disposez d'une expérience acquise de 3 ans minimum dans l'ingénierie logicielle, orientée IHM/User Interface. Vous avez idéalement travaillé sur des applicatifs, systèmes intégrant des contraintes Temps-Réel.

Votre formation, votre expérience et votre passion pour ce métier vous auront permis d'être à l'aise avec :

- Langage C++ pour réalisation d'applications graphiques via QT, Boost . La connaissance d'OpenGL serait un plus, notamment dans un futur orienté Computer Vision.
- Suite Logicielle : QT Creator ou Visual Studio – Expérience de gestionnaire de Builds (typ .JENKINS)
- Méthodologie Développement Logiciel (UML) + Documentation/Gestion de Configuration Logicielle
- Anglais Technique courant
- Une connaissance de l'environnement réglementaire / normatif des dispositifs médicaux est un plus (IEC-62304)

Personnalité dynamique, disposant d'un bon relationnel, vous avez ce goût pour l'innovation, le travail en équipe et l'envie de réussite d'un produit vraiment disruptif dans un domaine en devenir.

Comment postuler ?

Envoyer un mail avec votre CV et une lettre de motivation à jobs@suricog.com (**INDEV18**)